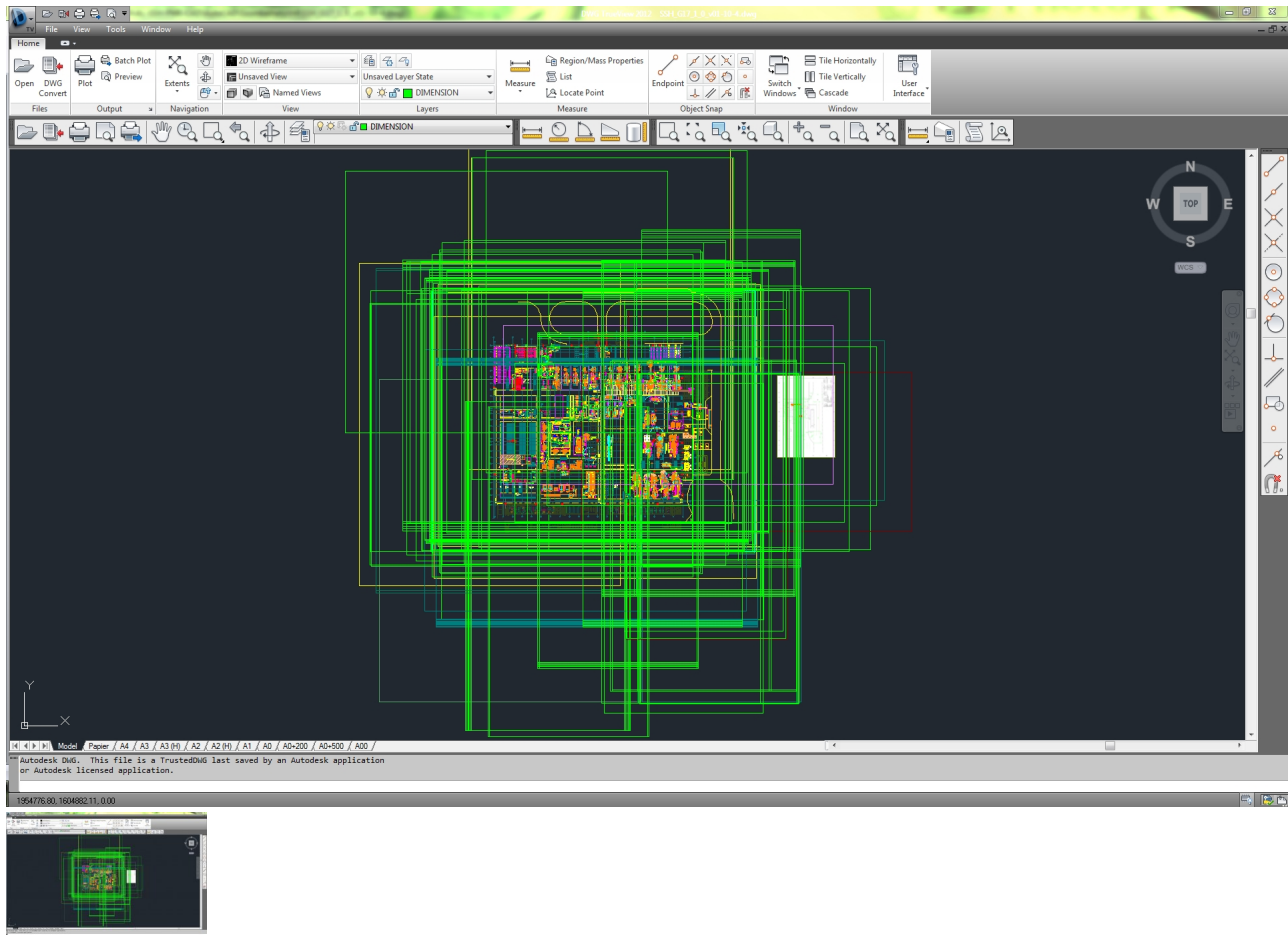


## AUTOCAD 2006



40 HORAS

Calificación: Sin calificación

**Precio**  
 25,00 €

[Haga una pregunta sobre este producto](#)

### Descripción

AutoCAD 2006

1 Primer contacto con autocad

- 1.1 Información del programa
- 1.2 Requisitos del sistema
- 1.3 Ejecución de autocad
- 1.4 Cuadro de diálogo inicio
- 1.5 Abrir un dibujo existente
- 1.6 Empezar un dibujo desde el principio
- 1.7 Empezar un dibujo basado en una plantilla
- 1.8 Utilizar asistentes para configurar un dibujo nuevo
- 1.9 Buscar archivos de dibujo para abrirlos
- 1.10 Guardar archivos de dibujo
- 1.11 Cerrar un dibujo

- 1.12 Salir de autocad
- 1.13 Práctica - creación de dibujos nuevos
- 1.14 Simulación - cargar el programa
- 1.15 Simulación - activar la visualización del cuadro de diálogo
- 1.16 Simulación - abrir un dibujo guardado
- 1.17 Simulación - abrir un dibujo parcialmente
- 1.18 Simulación - iniciar un dibujo utilizando el asistente
- 1.19 Simulación - abandonar la aplicación
- 1.20 Cuestionario: primer contacto con autocad

## 2 Interfaz y entorno de dibujo

- 2.1 La pantalla de trabajo del nuevo autocad
- 2.2 Uso del ratón
- 2.3 Menús contextuales
- 2.4 Organización de las ventanas de vista
- 2.5 Guardar la configuración de ventanas gráficas
- 2.6 Visualización del dibujo
- 2.7 Zoom
- 2.8 Zoom en tiempo real
- 2.9 Encuadre en tiempo real
- 2.10 Vista aérea
- 2.11 Vista preliminar
- 2.12 Configurar la visualización de la interfaz
- 2.13 Perfiles de usuario
- 2.14 Práctica - creación de una pieza mecánica
- 2.15 Práctica - visualización con zoom y encuadre
- 2.16 Simulación - desactivar los menús contextuales del área de dibujo
- 2.17 Simulación - configurar el área de dibujo en varias ventanas gráficas
- 2.18 Simulación - subdividir una ventana gráfica
- 2.19 Simulación - unir dos ventanas
- 2.20 Simulación - guardar la configuración de una ventana gráfica
- 2.21 Simulación - cargar una configuración guardada
- 2.22 Simulación - obtener una vista preliminar de un dibujo
- 2.23 Simulación - crear un perfil de usuario con área de dibujo de color rojo
- 2.24 Cuestionario: interfaz y entorno de dibujo

## 3 Configurando el dibujo

- 3.1 Conjuntos de planos
- 3.2 Interfaz del administrador de conjuntos de planos
- 3.3 Estableciendo la escala
- 3.4 Unidades de dibujo
- 3.5 Utilización de capas
- 3.6 Creación de capas
- 3.7 Convertir una capa en actual
- 3.8 Fijar como actual la capa del objeto
- 3.9 Desactivar y activar capas
- 3.10 Inutilización de capas
- 3.11 Bloquear y desbloquear capas
- 3.12 Cambio de las propiedades de las capas
- 3.13 Filtración de capas
- 3.14 Eliminación de capas
- 3.15 Capa previa
- 3.16 Simulación - crear un conjunto de planos nuevos
- 3.17 Simulación - establecer las unidades de dibujo
- 3.18 Simulación - crear una capa nueva
- 3.19 Simulación - desactivar el contenido de una capa
- 3.20 Simulación - filtrar la visualización de capas
- 3.21 Simulación - eliminar una capa
- 3.22 Cuestionario: configurando el dibujo

## 4 Ayudas de dibujo

- 4.1 Dibujo de forma precisa
- 4.2 Rejilla
- 4.3 Modo forzcursor
- 4.4 Referencias de dibujo
- 4.5 Activación de referencias a objetos implícitas
- 4.6 El modo orto
- 4.7 Autotrack
- 4.8 Entrada dinámica
- 4.9 Punto
- 4.10 Dividir un objeto
- 4.11 Graduar un objeto
- 4.12 Caja de herramientas consultar
- 4.13 Línea auxiliar
- 4.14 Rayos
- 4.15 Igualar propiedades
- 4.16 Práctica - utilización del rastreo y de autosnap
- 4.17 Simulación - configurar los límites de la rejilla
- 4.18 Simulación - configurar el intervalo de la rejilla
- 4.19 Simulación - activar y definir la distancia de resolución
- 4.20 Simulación - activar referencias a objetos
- 4.21 Simulación - configurar el tamaño y estilo de un punto
- 4.22 Cuestionario: ayudas de dibujo

## 5 Sistemas de coordenadas

- 5.1 Sistemas de coordenadas universal
- 5.2 Visualización de coordenadas de la posición del cursor
- 5.3 Introducción de coordenadas
- 5.4 Cambiar y girar el sistema de coordenadas
- 5.5 Visualización del icono scp
- 5.6 Trabajar con el scp
- 5.7 Utilización de los scp ortogonales predefinidos
- 5.8 Parámetros del icono scp
- 5.9 Práctica - coordenadas relativas y polares
- 5.10 Simulación - dibujar con coordenadas absolutas
- 5.11 Simulación - dibujar con coordenadas relativas
- 5.12 Simulación - dibujar con coordenadas polares

- 5.13 Simulación - desactivar la visualización del icono scp
- 5.14 Simulación - cambiar la apariencia del icono scp
- 5.15 Simulación - cargar un scp ortogonal predefinido
- 5.16 Cuestionario: sistemas de coordenadas

## 6 Dibujo, regiones y sombreados

- 6.1 Línea
- 6.2 Trabajando con tipos de líneas
- 6.3 Escala de tipos de línea
- 6.4 Asignación de grosores de línea
- 6.5 Línea múltiple
- 6.6 Estilos de líneas múltiples
- 6.7 Polilínea
- 6.8 Polígono
- 6.9 Rectángulo
- 6.10 Arco
- 6.11 Círculo
- 6.12 Spline
- 6.13 Elipse
- 6.14 Nube de revisión
- 6.15 Creación de regiones
- 6.16 Regiones de composición
- 6.17 Sombreado de áreas
- 6.18 Detección de islas en un sombreado
- 6.19 Patrones de sombreado
- 6.20 Rellenos de gradiente
- 6.21 Práctica - dibujo y edición con arcos y círculos
- 6.22 Práctica - paraguas
- 6.23 Práctica - dibujo de objetos con líneas múltiples
- 6.24 Práctica - edición de sombreados
- 6.25 Simulación - cargar un tipo de línea
- 6.26 Simulación - eliminar un tipo de línea
- 6.27 Simulación - cambiar la escala de los tipos de líneas
- 6.28 Simulación - establecer un grosor de línea
- 6.29 Simulación - crear un estilo de línea múltiple
- 6.30 Simulación - crear un sombreado asociativo en un área cerrada
- 6.31 Cuestionario: dibujo, regiones y sombreados

## 7 Modificación de objetos

- 7.1 Dibujo de manera eficiente
- 7.2 Presentación general de las propiedades de objeto
- 7.3 Modificación de las propiedades de los objetos
- 7.4 Uso de las barras de herramientas propiedades y capas
- 7.5 Copiar objeto
- 7.6 Simetría
- 7.7 Desfase
- 7.8 Matriz
- 7.9 Desplazar
- 7.10 Girar
- 7.11 Escala
- 7.12 Estirar
- 7.13 Recortar
- 7.14 Alargar
- 7.15 Partir
- 7.16 Juntar
- 7.17 Chalfán
- 7.18 Empalme
- 7.19 Descomponer
- 7.20 Editar sombreado
- 7.21 Editar polilínea
- 7.22 Editar spline
- 7.23 Práctica - modificación precisa de objetos
- 7.24 Práctica - creación precisa de un dibujo nuevo
- 7.25 Práctica - creación de un ensamblaje
- 7.26 Práctica - círculos tangentes
- 7.27 Práctica - cuchara
- 7.28 Práctica - gancho
- 7.29 Simulación - crear una matriz rectangular
- 7.30 Cuestionario: modificación de objetos

## 8 Textos, acotaciones y tablas

- 8.1 Creación y modificación de texto
- 8.2 Creación de líneas de texto
- 8.3 Estilos de texto
- 8.4 Conceptos de acotación
- 8.5 Partes de una cota
- 8.6 Administrador del estilo de cota
- 8.7 Acotación lineal
- 8.8 Acotación alineada
- 8.9 Longitud de arco
- 8.10 Cotas por coordenadas
- 8.11 Acotación de radios y diámetros
- 8.12 Cotas radiales con recodo
- 8.13 Acotación angular